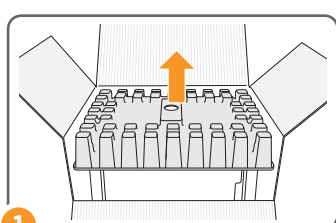


DREMEL 3D40 IDEA BUILDER 3D PRINTER

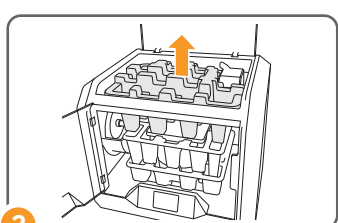
Pikaopas

VAROITUS LUE KAIKKI KÄYTTÖ-/TURVAOHJEET KÄYTTÖOPPAASTA JA TUTUSTU DREMEL 3D40 -LAITTEeseen ENNEN ASENNUSTA JA KÄYTTÖÄ. JOS VAROITUKSIA JA OHJEITA EI NOUDATETA, SEURAUKSENA VOI OLLA TULIPALO, LAITTEISTOVAHINKO, OMAISUUSVAHINKO TAI HENKILÖVAHINKOJA.

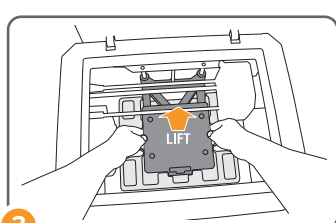
1. Pakkauksen avaaminen



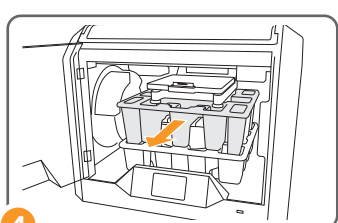
1



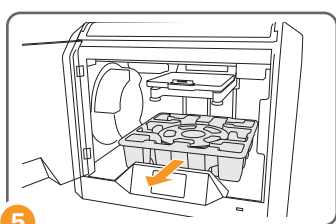
2



3

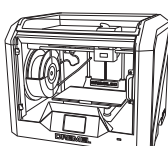


4



5

2. Pakkauksen sisältö



Dremel 3D40



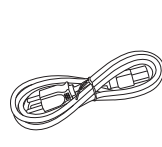
Käyttöopas



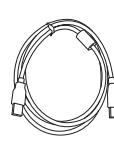
Pikaopas



1 filamenttikela



Virtakaapeli



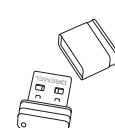
USB-kaapeli



Rakennusteippi



Esineen poistotyökalu



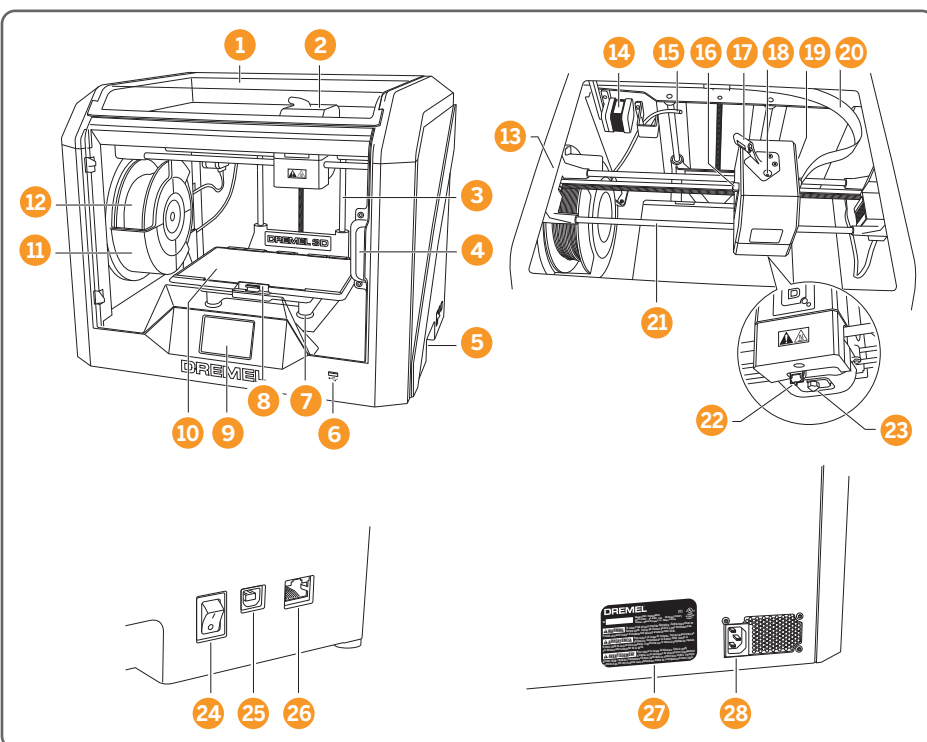
USB-asema



Avaustyökalu

VINKKI: Sästä Dremel 3D40 -pakkaus tulevaa kuljetusta ja säilytystä varten.

3. Dremel 3D40 -laitteeseen tutustuminen



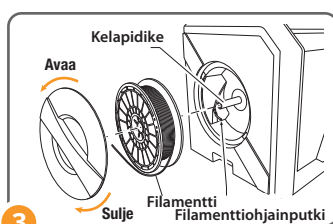
1. Kansi
2. Pursotin
3. Z-akselin ohjainura
4. Ovi
5. Tarttumakahvat
6. USB-A-portti
7. Tasausnupit
8. Rakennusalustan kiinnike
9. Kosketusnäyttö
10. Rakennusalusta
11. Filamenttikelan pidike
12. Filamenttikela
13. Y-akselin ohjainura
14. Askeltimen moottori
15. Filamenttiohjainputki
16. Pursottimen vipu
17. Filamenttiohjainpidike
18. Pursottimen otto
19. Pursottimen tuuletin
20. Nauhakaapeli
21. X-akselin ohjainura
22. Tasoanturi
23. Pursottimen kärki
24. Virtakytkin
25. USB-B-portti
26. Ethernet-portti
27. Nimilevy
28. Virransyöttö

4. Rakentamiseen valmistautuminen

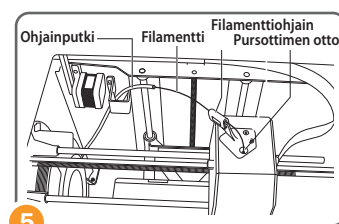
VAROITUS NOUDATA KAIKKIA VAROITUKSIA JA TURVAOHJEITA, KUN KÄYTÄT DREMEL 3D40 -LAITETTA. MUUSSA TAPAUKSESSA SEURAUKSENA VOI OLLA TULIPALO, LAITTEISTOVAHINKO, OMAISUUSVAHINKO TAI HENKILÖVAHINKOJA.

FILAMENTTIASENNUS

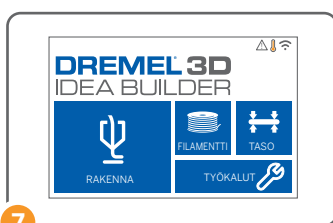
1. Varmista, että virtakytkin on pois päältä.
2. Käännä kelan luukku vastapäivään ja irrota se.
3. Aseta filamenttikela kelan pidikkeeseen niin, että kela syötetään alaosasta kohti Dremel 3D40:n takaosaa.
4. Vedä filamentti filamenttiohjainputken läpi ja aseta kelan luukku takaisin.
5. Aseta filamenttiohjainputkesta tuleva filamentti pursottimen ottoon.
6. Kytke virtajohto pistorasiaan ja paina virtakytkin päälle.
7. Napauta "Filamentti" (Filament) Dremel 3D40:n kosketusnäytöstä ja odota pursottimen lämpenemistä.
8. Kun "Syötä filamentti" (Feed Filament) -näyttö tulee näkyviin, napauta Seuraava (Next) ja työnnä filamenttia pursottimen ottoon, kunnes se tulee läpi omillaan.
9. Kun uusi filamentti tulee pursottimen kärjestä, suorita filamentin latausprosessi loppuun napauttamalla "Valmis" (Done).



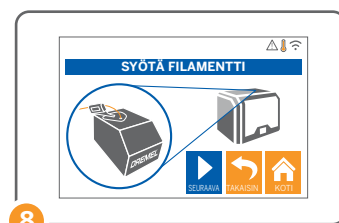
3



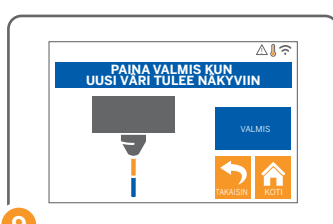
5



7



8

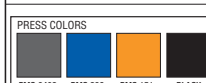


9

SIDE 1

DesignPartners
INCORPORATED

338 Main Street | Racine, WI 53403 | 262.637.2233
Fax 262.637.9891 | design-partners.com



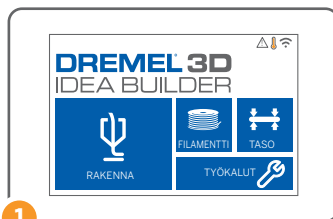
FILE NAME: 21996 Dremel 3D40 Quick Start_ENG2021.ai DATE: 1.11.16 PRESS INFO: JOB NO: 21996 DE NO: DETAILS: SMW

REPORTING NOTICE: SUPPLIER IS RESPONSIBLE FOR CHECKING DIMENSIONS FOR ACCURACY IN MEASUREMENTS. PLEASE TOLERANCE REQUIREMENTS. FOR FINISH AND CONSTRUCTION OF ITEMS REFER TO PMS AND VMS. ALL DIMENSIONS MADE TO DATE PRODUCTING REQUIREMENTS SHOULD BE APPROVED BY BOTH CLIENT AND DESIGNER. COLOR PROOFS SHOULD BE SUBMITTED TO CLIENT AND DESIGNER. ALL COPY SHOULD BE PROVIDED BY THE CLIENT AND LOCAL REQUIREMENTS CHECKED BY THE CLIENT/LOCAL REPRESENTATIVE.

5 Rakentamiseen valmistautuminen (jatkuu...)

RAKENNUSALUSTAN TASAAMINEN

1. Varmista, että olet asettanut rakennusteipin rakennusalustalle ja ettei siinä ole esineitä.
2. Napauta Dremel 3D40:n kosketusnäytöstä "Tasaa" (Level).
3. 3D40 tarkistaa tason ensin rakennusalustan takaa ja liikkuu sitten ensimmäiseen tasaussijaintiin.
4. Kosketusnäyttö osoittaa, onko rakennusalusta liian korkea tai liian matala.
 - a) Jos rakennusalusta on liian korkea, käännä nuppia oikealle kunnes kuulet äänimerkin. Tarkista alustan taso uudelleen napauttamalla "Vahvista" (Verify).
 - b) Jos rakennusalusta on liian matala, käännä nuppia vasemmalle kunnes kuulet äänimerkin. Tarkista alustan taso uudelleen napauttamalla "Vahvista" (Verify).
5. Toista edellä olevat vaiheet toista tasaussijaintia varten.
6. Kun rakennusalusta on tasainen, pursorin liikkuu automaattisesti kalibrointisijaintiin ja suorittaa tasausprosessin loppuun.



1

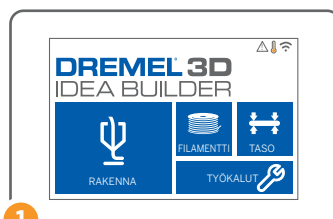


3

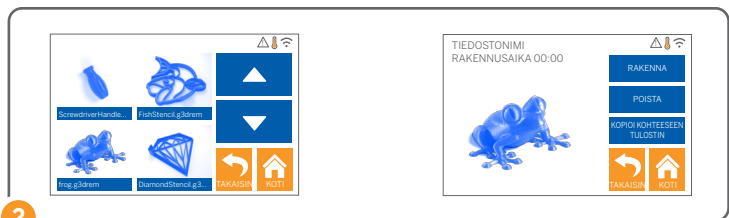
6 Rakentaminen

RAKENTAMINEN SUORAAN LAATIKOSTA OTETTUNA

1. Napauta päänäytössä "Rakenna" (Build) -vaihtoehtoa. Napauta sitten konekuvaketta esiasennetuista malleista valitsemista varten.
2. Napauta mallitiedostoa, jonka haluaisit rakentaa, ja napauta "Rakenna" (Build).
3. Dremel 3D40 sovittaa pursorin rakennusalustan mukaisesti ja aloittaa pursorin lämmityksen.
4. Kun oikea lämpötila on saavutettu, mallisi rakentaminen aloitetaan.
5. Kosketusnäytössä näkyy "Esine valmis" (Object Finished).



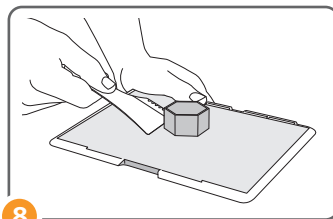
1



2

ESINEEN POISTAMINEN RAKENNUSALUSTALTA

6. Odota, että pursorin jäähtyy ennen kuin poistat esineen.
7. Poista rakennusalusta rakennusalueelta, kun esine on vielä kiinni siinä.
8. Irrota esineesi käsin rakennusalustasta. Käytä tarvittaessa esineen poistotyökalua kevyesti esineen irrottamiseksi rakennusalustasta.



8

7 Parhaat käytännöt ja resurssit

PARHAAT KÄYTÄNNÖT

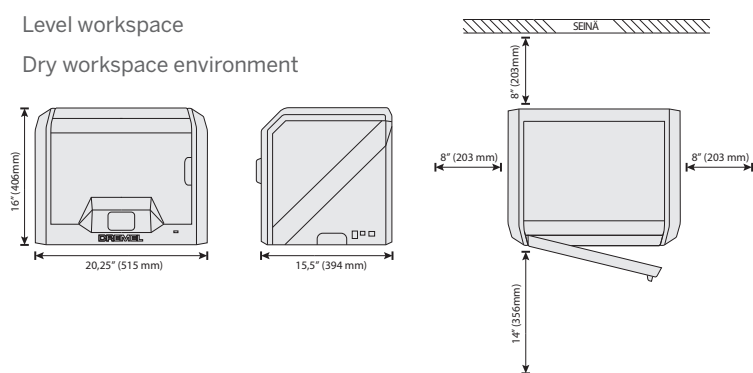
1. KÄYTÄ AINA RAKENNUSTEIPPIÄ.
2. Varmista, että alusta on tasainen (ennen kuin aloitat esineen rakentamisen).
3. Varmista, että kela on asennettu oikein ja että se voi pyöriä vapaasti.
4. Kun lataat filamenttia, anna Dremel 3D40:n pursorin kunnos materiaali on yhtenäisesti asennetun filamentin väristä.
5. On tärkeää pysyä Dremel 3D40:n lähellä käytön aikana ja vahtia, kun Dremel 3D40 aloittaa esineiden rakentamisen. (Jos ongelmia esiintyy, valitse heti STOP-kuvake, jotta rakentaminen pysäytetään.)
6. Poista rakennusalusta ennen esineen poistamista.
7. Käytä esineen poistotyökalua kevyesti, jotta et vahingoittaisi rakennusalustaa tai esinettä.

OPERATING ENVIRONMENT

Room Temperature: 16-29° C (60 - 85° F)

Level workspace

Dry workspace environment



3D40-RESURSSIT

Pikaopas	Pakkauksessa ja osoitteessa www.dremel3d.com
3D40-verkkosivusto	www.dremel3d.com
3D40-asiakastuki	www.dremel3d.com
Print Studio -ohjelmisto	www.dremel3d.com

Osanumero: 2610Z08082

SIDE 2